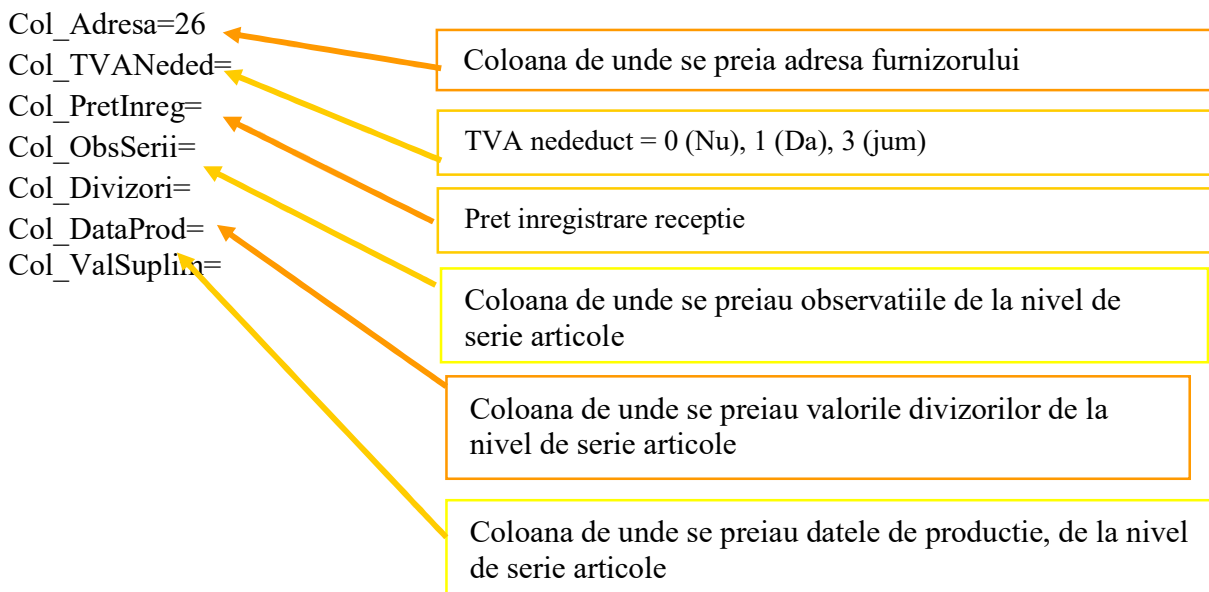


Structura fisierului .ini pentru importul avizelor de intrare din format XLS

	Linia de la care incep valorile (numaratoarea este de la 0)
	Coloana de unde se preia numarul avizului
[InfoGeneral]	Coloana de unde se preia data avizului
Linie_Start=1	Coloana de unde se preia scadenta
Col_NRAviz=0	Coloana de unde se preiau observatiile de pe aviz
Col_DataAviz=1	Coloana de unde se preia codul furnizorului
Col_Scadenta=2	Coloana de unde se preia moneda
Col_Obs=3	Coloana de unde se preia cursul
Col_CodFurnizor=4	Coloana de unde se preia pretul
Col_Moneda=5	Coloana de unde se preia tipul tranzactiei
Col_Curs=6	Coloana de unde se preia tipul de TVA
Col_Pret=7	Coloana de unde se preia centrul de cost
Col_TipTranzactie=8	Coloana de unde se preia codul articolului
Col_TIPTVA=9	Coloana de unde se preia cantitatea
Col_CentruCost=10	Coloana de unde se preia denumirea partenerului
Col_IDArticol=11	Coloana de unde se preia localitatea partenerului
Col_Cant=12	Coloana de unde se preia codul fiscal al partenerului
Col_DenPart=13	Coloana de unde se preia simbolul gestiunii
Col_Localitate=14	Coloana de unde se preia numarul comenzii
Col_CodFiscal=15	Coloana de unde se preia simbolul contului
Col_SymbolGest=16	Coloana de unde se preia nr mijlocului de transport
Col_NrComanda=17	Coloana de unde se preiau seriile articolelor
Col_SymbolCont=18	Coloana de unde se preia optiunea Da sau Nu
Col_NrAuto=19	Coloana de unde se preia judetul partenerului
Col_Serii=20	
Col_TVAINcasare=21	
Col_Autofacturare=22	
Col_FactSimplif=23	
Col_SymbolCarnet=24	
Col_Judet=25	



Observatii:

Importul se face din: Alte module > UnelteEDI > Import facturi de import din format XLS.

Identificarea articolelor si a partenerilor se face prin setarea constantelor din sectiunea:
Constante utilizator > Import/export date din/catre alte aplicatii.

Se pot importa partenerii noi in baza de date daca sunt completate campurile “Col_DenPart”, “Col_Localitate” si “Col_CodFiscal” din fisierul *.ini.

Fisierul *ImportAvizIntrXLS.ini* trebuie sa se afle in directorul de unde se lanseaza executabilul.